



Colegio Sagrada Familia

Siervas de San José

C/ Francisco Carratalá Cernuda, 13

03010- ALICANTE

Tfno: 965 25 28 75

Fax: 965 24 05 62

CURSO	2º ESO	MATERIA	INFORMÁTICA
CONTENIDOS		CRITERIOS DE CALIFICACIÓN	
<p>TEMA 1. INFORMÁTICA</p> <ul style="list-style-type: none">- La información y su codificación.- El ordenador.- Uso básico de dispositivos informáticos.- Elementos funcionales de los equipos.- Periféricos de entrada.- Periféricos de salida.- Periféricos de comunicación.- Dispositivos de almacenamiento.- Conexión de los periféricos.- Consecuencias del uso prolongado de tecnologías.- La realidad virtual y el mundo real. <p>TEMA: 2. SISTEMAS OPERATIVOS</p> <ul style="list-style-type: none">- Sistemas operativos.- El escritorio de trabajo de Windows.- Configuración de Windows.- Organización de la información.- El explorador de archivos.- Aplicaciones y documentos.- Malware y protección del sistema		<p>La nota de cada evaluación se calculará de la siguiente forma:</p> <ul style="list-style-type: none">- Los controles tendrán un valor del 55% en la obtención de la nota- Ejercicios realizados en clase: 35%- Actitud: 10%	



Colegio Sagrada Familia

Siervas de San José

C/ Francisco Carratalá Cernuda, 13
03010- ALICANTE

Tfno: 965 25 28 75

Fax: 965 24 05 62

TEMA: 3. INTERNET

- Conceptos básicos de Internet.
- Servicios de Internet.
- Páginas web.
- Navegadores.
- Búsquedas en Internet.
- Información en los medios digitales.
- Correo electrónico.
- Gestión del correo electrónico.
- Seguridad y buenas prácticas en la red.

TEMA 4. TRABAJO CON IMÁGENES

- Descarga de archivos.
- Búsqueda y descarga de imágenes.
- Imágenes digitales.
- Crear imágenes bitmap con GIMP.
- Modificar un dibujo o imagen en GIMP.
- Transformar una imagen con GIMP.
- Crear imágenes vectoriales con DRAW.
- Dibujar objetos en Draw.
- Modificar objetos en DRAW.
- Copyright y licencias.



Colegio Sagrada Familia

Siervas de San José

C/ Francisco Carratalá Cernuda, 13
03010- ALICANTE

Tfno: 965 25 28 75

Fax: 965 24 05 62

TEMA 5. ELABORACIÓN DE DOCUMENTOS

- Procesadores de texto.
- Escribir un documento.
- Trabajar con documentos.
- Modificar el formato del documento.
- Cambiar el formato de las páginas.
- Agregar imágenes al documento.
- Insertar tablas.
- Modificar las tablas.
- Diccionarios.

TEMA 6. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

- Programación por bloques.
- Programación de gráficos.
- Estructuras repetitivas.
- Operadores y estructuras selectivas.
- Objetos y escenarios.
- Animaciones.
- Efectos de sonido.
- Variables.
- Juegos.



Colegio Sagrada Familia

Siervas de San José

C/ Francisco Carratalá Cernuda, 13
03010- ALICANTE

Tfno: 965 25 28 75

Fax: 965 24 05 62

--	--